

第26回(公財)岡崎幸田勤労者共済会ソフトミニバレー大会実施要綱

- 1 日 時 令和8年 6月27日(土) 午前9時00分 受付(※抽選)
午前9時15分 開会式、午前9時30分 試合開始
- 2 会 場 岡崎中央総合公園 武道館 (利用時間8:30~12:30)
- 3 集合時間 事務局・・・午前8時30分 中央総合公園正面玄関前
審判員・・・午前8時30分
選 手・・・午前9時00分
- 4 服 装 ・スポーツに適した服装。
・体育館用(室内用)シューズを着用。
- 5 日 程 会場設営 8時30分~9時00分
練 習 9時00分~9時15分
開 会 式 9時15分~9時25分
- (12チーム)
6面使用
- 第1回戦 9時30分~10時00分(予定)
第2回戦 10時00分~10時30分(予定)
第3回戦 10時30分~11時00分(予定)
※2チーム以上出場の事業所はリーグ表のくじ引きの際、
2チーム分まとめて引いていただきます。
- 表彰・閉会式 11時10分~11時20分(予定)
※時間は当日の進行により、変更することもあります。
- 6 賞 品 上位5チーム (優勝・準優勝・3位・4位・5位)
参加賞:各チーム ※お飲み物1本づつ
- 7 ルール等 (1) 競技場、設備及び用具
① コートの大きさはバトミントンダブルスコートとする。
② ネットはバトミントン用ネットを使用し、高さは2mとする。
③ ボールの円周は80cmとする。
- (2) チーム
① チーム編成は、4名以上8名以内とする。
- (3) 試合方法
① 変則リーグ方式とする。
② トーナメント枠はくじ引きとする。
③ 1セット15点先取(ラリーポイント制、デュースは無し)の3セットマッチとし、2セット先取したチームを勝ちとする。
④ 3セット目を行わず、勝利チームが確定した場合も3セット目を行う
⑤ コートはセット毎に交替する。
- (4) 競技規則(岡崎市ソフトミニバレーボールのルールを参考にしたもの)
① サーブ権とコート選択権は、試合前に代表者同士のジャンケンにて決める。
② サーブは1回とし、アンダーサービスとする。サーバーの支持手から離れたボールがサーバーに触れず地上に落下した場合は1回だけやり直しができる

る。また、サーブは味方コートに打つこと。(この場合、レシーブ者の片足がラインを含まないコート内にあること。一方の足でもコート外に出ればフォルトとなる。)サーブ権を持つチームは、サーブを後衛ライトの選手が、エンドライン後方より、後衛レフトの選手に打ち、その後、前衛ライトへパスし、3回目に前衛レフトの選手が、相手コートに返球しなければならない。

- ③ サーバーはボールを打つ瞬間は、両足をエンドラインの後方に置き、バドミントンコートの中央に引かれた線とサイドラインの想定延長線を踏んではならない。
- ④ 両チームは、ネットによって分けられたコートの半分を占有し、ボールをコートの床面に触れさせないで、お互いに3回目にネットを越えて相手コートへ返さなければならない。(1回目、2回目にネットに触れた場合も同様)ただし、3回目にネットに触れた場合は、もう一回プレーすることができる。従ってこの場合4人触球したことになる。
- ⑤ 返球のための触球は一人1回とする。ただし、3回目にネットに触れた後のボールへの触球は2回とみなさない。1回目、2回目にネットにかかった場合それまでに触球した者が再び触れた場合は2回の触球となり反則となる。
- ⑥ 二人以上の競技者が同時にボールに触れた場合は1回とみなす。その競技者は再びボールに触れることができる。
- ⑦ サーブの触球は1回とはみなさない。
- ⑧ 競技者の打球許容部位は、ウエストより上ならどこでボールを打ってもよい。
- ⑨ 床面から両足を離してのスパイクは、禁止とする。もし行われた場合は、相手チームの得点とサーブ権とする。
- ⑩ ポイントを得たチームは、直ちに時計の針と同じ方向へ一つずつ移動する。なお、連続ポイントの時もその都度ローテーションし、サーブを打つ選手は交代する。ローテーションミスはアピールプレイとする。ローテーションミスのアピールはサービスを打った時点で有効となる。アピールがあった場合、判定後サイドアウトとする。また、ローテーションミスのアピールが間違っていた場合は、判定後、選手は正しい位置に移動し、試合を再開する。なお、サーバーがサーブを打ってラリーが終了し、次のプレー(サーブ)が開始された場合は、今までのローテーションミスは取り上げないものとする。
- ⑪ 選手の交代は自由とし、1チーム1セット1回(1回当たりの人数は問わないが、線審及び得点係の者を除く。)までとする。

(5) 順位について

- ① 勝試合を1点、負試合を0点とし、総合点の高いチームを上位とする。同じ点数のチームが複数ある場合は、マッチ率の高いチームを上位とする。マッチ率で順位がきまらない場合は、ポイント率が高いチームを上位とする。なお、マッチ率は同順位のチーム同士で決めるのではなく、全試合のマッチ数にて決めるものとする。また、ポイント率も同様とする。

※取得マッチ率 $C = A / (A + B)$

A : 全試合の取得マッチ総数

B : 全試合の喪失マッチ総数

※取得ポイント率 $c = a / (a + b)$

a : 全試合の取得ポイント総数

b : 全試合の喪失ポイント総数

- ② 4試合行うチームは、4試合の内、成績の良い3試合にて順位を判断する。

(6) その他

- ① 各チーム線審1名及び得点係1名をお願いすることがあります。
- ② 開会式及び閉会式には出場全チームが参加すること。

8 その他

- (1) 駐車場について
「体育館、野球場、第1・第2・第3駐車場」に駐車してください。マナーを守って駐車し、通路等には絶対に駐車しないでください。
- (2) 受付について
選手がそろったら9時15分までに、代表者が大会本部で受付を済ませ、参加賞と応援賞（飲み物）を受け取ってください。当日、選手の変更が出た場合は、受付時に申し出てください。（スポーツ保険申込の関係上、必ず必要になります。大会終了後の申し出は受け付けません。）
なお受付の際、代表者の方にトーナメント枠の抽選をしていただきます。
- (3) 練習について
午前9時より練習可とします。
- (4) 飲食について
 - ① 体育館は、水分補給はできますが、食事は禁止となっております。
 - ② 大会中の飲酒は禁止とします。
- (5) ゴミについて
各チームで出たゴミは、各チームで必ず持ち帰ってください。
- (6) 保険について
事務局にて事前にスポーツ保険に加入していますが、念のため選手の方は当日、健康保険証を持参してください。
- (7) 大会運営について
本大会の企画・運営・進行については大会本部として、「岡崎市役所バレーホール部」のご協力を得て開催しております。試合の実施等につきましては、大会本部の運営にご協力いただくようお願い申し上げます。

参照（計算方法例）

マッチ率は（勝ち試合÷全試合数）です。

Aチーム 6勝1敗

内容●1-2 ○2-1 ○2-1 ○3-0 ○3-0 ○3-0 ○3-0

Bチーム 6勝1敗

内容○2-1 ●1-2 ○3-0 ○2-1 ○3-0 ○3-0 ○2-1

Cチーム 6勝1敗

内容●1-2 ○2-1 ○2-1 ○2-1 ○3-0 ○3-0 ○2-1

です。

Aチームは勝った試合が $1+2+2+3+3+3+3=17$

Bチームは勝った試合が $2+1+3+2+3+3+2=16$

Cチームは勝った試合が $1+2+2+2+3+3+2=15$

試合（マッチ）数は各チーム $3 \times 7 = 21$ ですから 勝った試合の一番多いAチームが $17/21=0.809$ で最も高いので優勝です。

岡崎中央総合公園 444-0002 岡崎市高隆寺町字峠1番地

当日の連絡先 080-3610-6633